

13 i 14 września odbyły się kolejne zajęcia w ramach Lokalnego Klubu Kodowania. Tym razem zajęliśmy się tworzeniem i modyfikowaniem gry w Scratchu Finch - Pong.



Naszym zadaniem było zaprogramowanie paletki i piłeczki do gry. Musieliśmy ustawić odpowiedni ruch, kierunek odbicia piłeczki. Oczywiście na naszych zajęciach nie mogło zabraknąć gry Cody Roby - odgadnij ścieżkę przeciwnika. Już nie możemy doczekać się kolejnych przygód z Scratchem!!!

Koordynator Aleksandra Sowa